

Учитесь

# ЧИТАТЬ И ЗАПИСЫВАТЬ ШАХМАТНЫЕ ХОДЫ

by Dr. Jeanne Cairns Sinquefield  
(д-р Жанна Кэрнс Синкфилд)

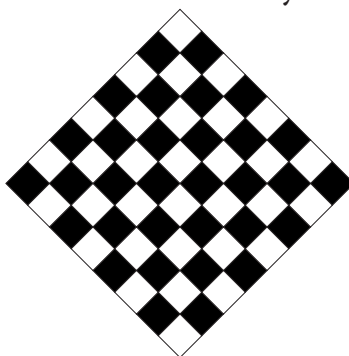
Translated by WGM Gulrukhbegim Tokhirjonova  
Перевод: WGM Гульрухбегим Тохиржонова

В шахматы можно играть на зная, как читать и записывать шахматные ходы. Я училась играть на заднем крыльце у своего дедушки. Ни он, ни я не знали, что есть книги о шахматах, или, что необходимо записывать свои ходы. Мы просто играли. Недавно я решила, что мне надо учиться шахматной грамоте. Мне не понравился ни один имеющийся материал, объясняющий как читать и записывать шахматные ходы. Они были слишком сложными и все основывались на чтении. Мой материал объединяет чтение, речь, письмо и физическое проделывание ходов. И он разделяет необходимое знание на простые составляющие а) названия фигур б) поля в) типы написания ходов и г) комбинация а-в для объединения игрового процесса с чтением и письмом. Если я смогла стать грамотной в своем возрасте (старше 70 лет), то сможет и любой другой.

**Dr. Jeanne Cairns Siquefield**

(д-р Жанна Кэрнс Синкфилд)

Соучредитель шахматного клуба Сент-Луиса



## Благодарности

В этом проекте помогали многие, включая коллективы шахматного клуба Сент-Луиса и Всемирного шахматного зала славы, а также шахматисты от начинающих до гроссмейстеров. Особая благодарность моему внуку Логану, который научил меня названию полей на шахматной доске, и моему мужу Рэксу, который считает, что играть в шахматы должен каждый.

© 2018 Jeanne Cairns Siquefield Version 10.

Все права защищены. Никакая часть этой книги не может быть воспроизведена, сохранена в поисковой системе или передана в любой форме и любыми средствами, механическими, электронными, фотокопированием, записью, или иным образом, без письменного разрешения издателя.

Публикуется и распространяется  
Всемирным шахматным залом славы  
4652 Maryland Avenue, Saint Louis, Missouri 63108  
worldchesshof.org

ISBN: 979-8-9915806-0-1

Многие шахматисты не могут читать и записывать шахматные ходы.

Это мешает улучшить свою игру. Но этому научиться несложно. Четыре шага для обучения это - а) буквы шахматных фигур б) поля шахматной доски в) особые типы шахматных ходов и г) комбинация а-в для записи и чтения ходов в партии.

## # ВЫПОЛНИТЕ ЗАДАНИЯ!!!!

### У шахматных фигур есть названия и буквы

Рисунок 1.



Король (Кр)

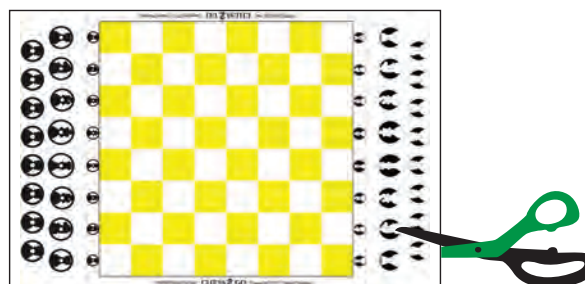
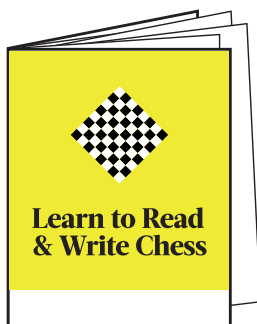
Ферзь (Ф)

Ладья (Л)

Слон (С)

Конь (К)

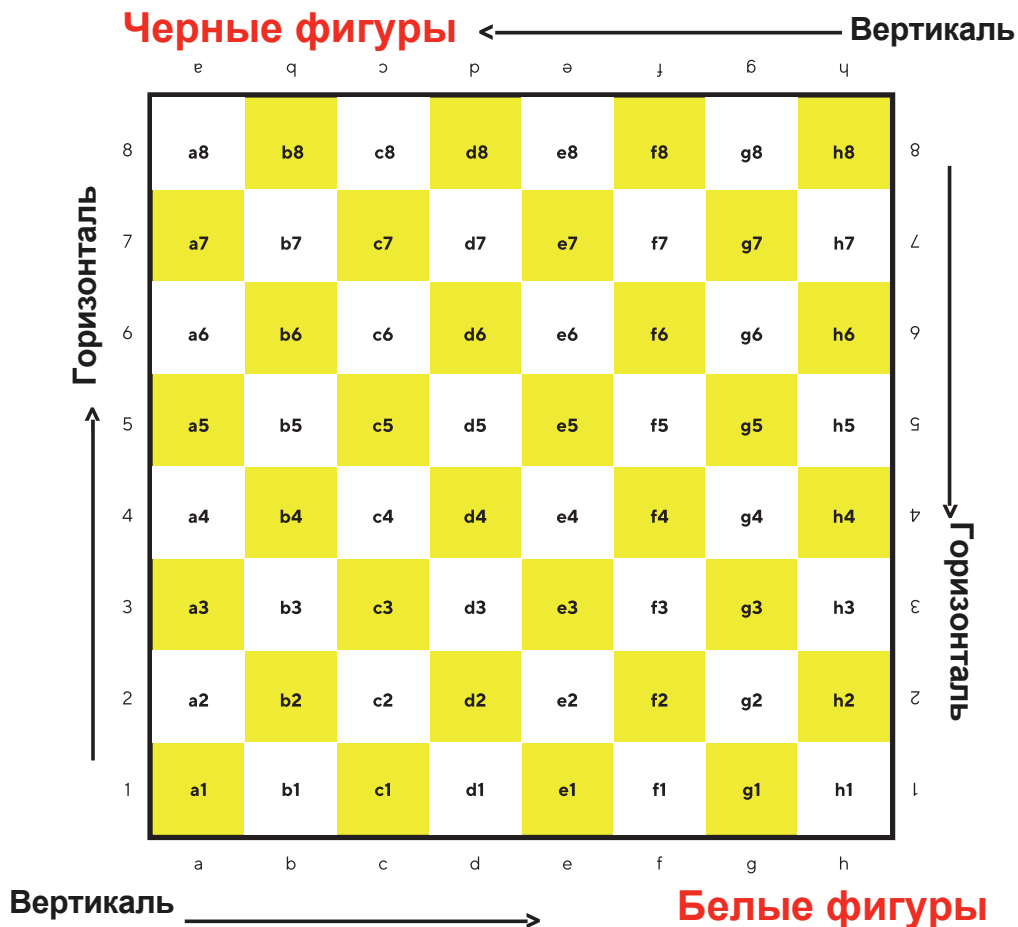
- (1) **НАПИШИТЕ** название и букву каждой фигуры. (у пешки буквы нет)
- (2) **ВОЗЬМИТЕ** бумажную шахматную доску (в центре).
- (3) **НАПИШИТЕ** букву (Кр, Ф, С, К, или Л) на каждой фигуре.
- (4) **ВЫРЕЖИТЕ** каждую фигуру. Можно наклеить на крышки от бутылок.



## У шахматной доски есть вертикали, горизонтали и поля

У шахматной доски есть вертикали (a,b,c,d,e,f,g,h) и горизонтали (1,2,3,4,5,6,7,8). Есть 8 вертикалей и 8 горизонталей с 64 полями. Каждое поле обозначается буквой по вертикали и цифрой по горизонтали, напр. a1 или h7.

Рисунок 2. Изображение доски с вертикалями, горизонталями и обозначениями полей



**(5) ЗАПИШИТЕ** буквы вертикалей и цифры горизонталей на бумажной шахматной доске. Вертикаль — a,b,c,d,e,f,g,h  
Горизонталь — 1,2,3,4,5,6,7,8 Сравните с рисунком 2.

**(6) ЗАПИШИТЕ** обозначение каждого поля на бумажной шахматной доске (все 64).

Напр. a1, a2, до h8. Сравните с рисунком 2.

**(7) УКАЖИТЕ** на каждое поле и **НАЗОВИТЕ** его обозначение, напр. f6

**(8) ПОМЕСТИТЕ** пять фигур на доске. **НАЗОВИТЕ** букву и поле.  
Напр. Ла1

## (9) РАССТАВЬТЕ позиции на шахматной доске.

В позициях есть буквы фигур (кроме пешек) и обозначение поля, но у пешек есть только обозначение поля. Например, король на e6 - это Кре6. Пешка на g2 - это g2.

### 9а РАССТАВЬТЕ и ПРОГОВОРИТЕ позиции на бумажной шахматной доске, затем ЗАПИШИТЕ позиции.

Белые Ла1,Кb1,Сс1,Фd1,Кре1,Сf1,Кg1,Лh1

**ЗАПИШИТЕ** \_\_\_\_\_

Белые пешки а2,б2,с2,д2,е2,ф2,г2,н2

**ЗАПИШИТЕ** \_\_\_\_\_

Черные Ла8,Кb8,Сс8,Крд8,Фе8,Сf8,Кg8,Лh8

**ЗАПИШИТЕ** \_\_\_\_\_

Черные пешки а7,б7,с7,д7,е7,ф7,г7,н7

**ЗАПИШИТЕ** \_\_\_\_\_

Сравните с рисунком 3а.

### 9б РАССТАВЬТЕ и ПРОГОВОРИТЕ позиции на доске, затем ЗАПИШИТЕ их.

Белые Ла1, Кс3, Фd2, Кре1,Сf1, Кg1, Лh1

**ЗАПИШИТЕ** \_\_\_\_\_

Белые пешки а2,б2,с2,д4,е5,ф2,г2,н2

**ЗАПИШИТЕ** \_\_\_\_\_

Черные Ла8, Кb8, Сс8, Фе7, Кре8, Кd7, Лh8

**ЗАПИШИТЕ** \_\_\_\_\_

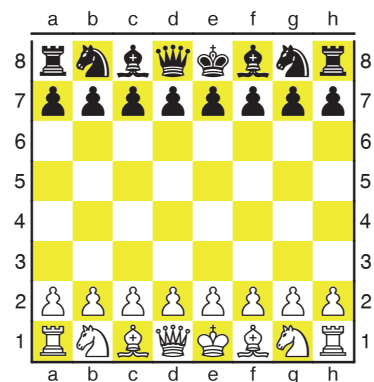
Белые пешки а7, б7, с7, д5, е6, ф7, г7, н7

**ЗАПИШИТЕ** \_\_\_\_\_

Сравните в рисунком 3б.

Рисунок 3а.

Начальная позиция

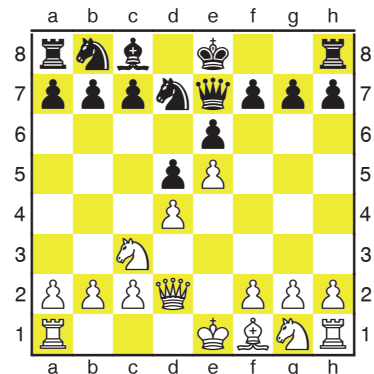


#### ПОЛЕЗНЫЕ СОВЕТЫ

Ферзь на своем цвете.

Ладья справа всегда на белом поле.

Рисунок 3б.



## Особые типы шахматных ходов

Запись шахматных ходов имеет определенный порядок, см. Рисунок 4. В записи шахматных ходов используются буквы фигур (**рисунок 1**), обозначения полей (**рисунок 2**), специальные символы и записи (**рисунок 4**).

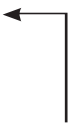
**Рисунок 4. Порядок записи шахматных ходов**

СИМВОЛ	НАЗВАНИЕ ХОДА	ПРИМЕЧАНИЯ
	Буквы фигур	<b>Обязательно</b> для Кр, Ф, Л, С, или К. (не для пешки)
	Начальное поле	Если другая фигура тоже может пойти на конечное поле, напр. Kgf2, Л1а3, сxd4
x	Взятие	напр. Kxa5, Конь берет на поле a5, dxe7 (пешка)
	Конечное поле	<b>Обязательно</b> , напр. d5 (пешка) или Лf5, конечное поле ладьи на f5
	Взятие на проходе	напр. gxf6, пешка на вертикали g берет пешку на f6
=	Превращение пешки	напр. e8=Ф, пешка делает ход на e8, превращается в ферзя
+	Шах	напр. Ch3+, слон идет на h3 и ставит шах королю
X или #	Мат	напр. Фе7#, ферзь идет на e7 и матует короля
<b>ОСОБЫЕ ХОДЫ</b>		См. рисунок 9.
0-0	Рокировка (короткая)	Белые: Krg1, Лh1f1    Черные: Krg8, Лh8f8
0-0-0	Рокировка (длинная)	Белые: Krc1, Ла1d1    Черные: Krc8, Ла8d8

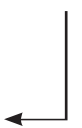
**(10) СДЕЛАЙТЕ ХОДЫ** на бумажной шахматной доске.

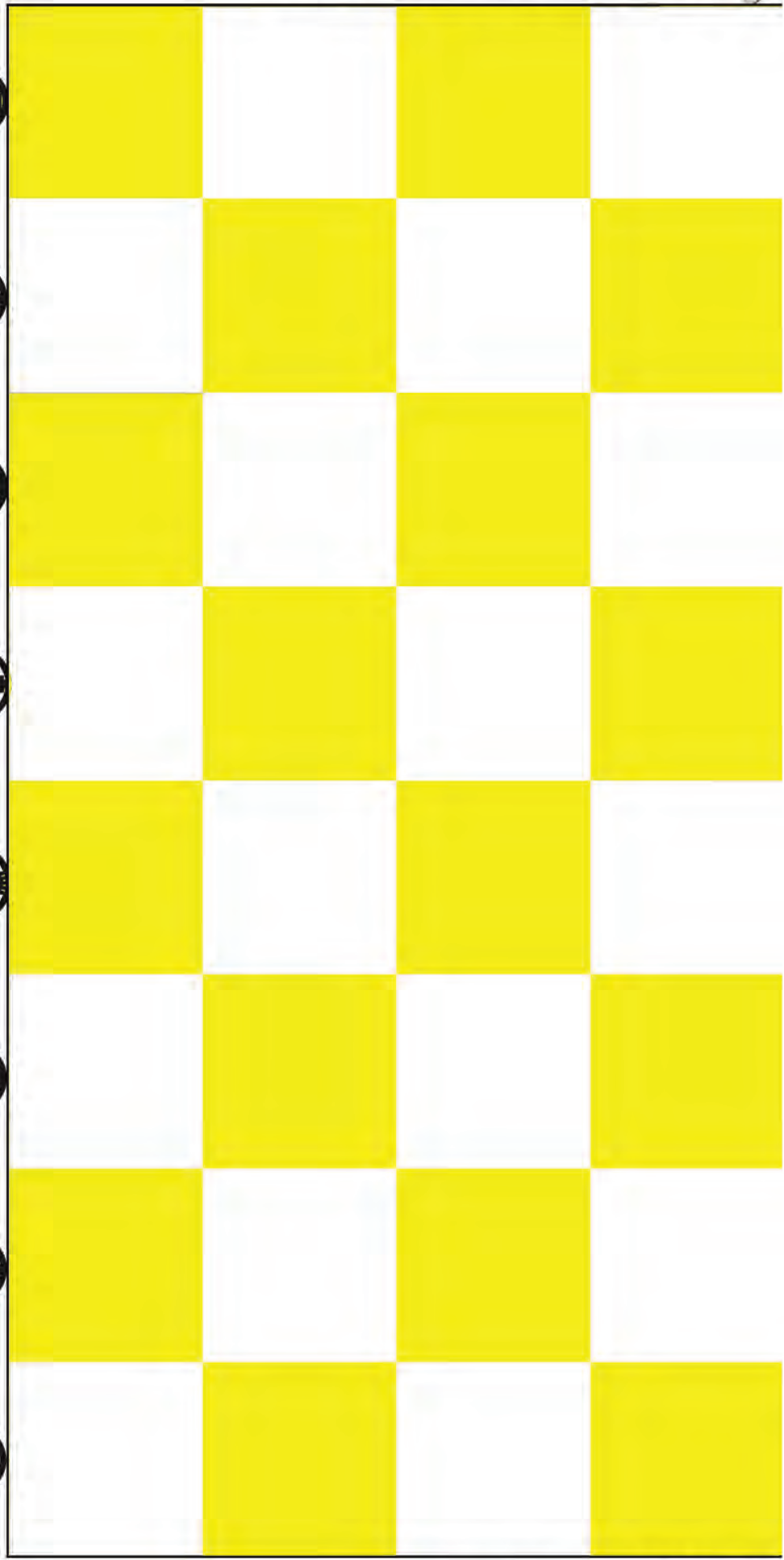
**ЗАПИШИТЕ ХОДЫ.** Простое правило: порядок записи такой же как при устном проговаривании. Возможные начальные поля даны в скобках ().

ПРИМЕРЫ ШАХМАТНЫХ ХОДОВ:		
a4	Пешка идет на поле a4 (напр. с поля a2)	Kgf2    Конь идет с g4 на f2
g6	Пешка идет на поля g6 (напр. с поля g5)	или K4f2    (Добавьте g или 4 если необходимо начальное поле)
Cd2	Слон идет на поле d2 (напр. с поля c1)	gxf5    Пешка на вертикали g берет на f5, см. Рисунок 5. (При взятии пешкой используйте букву вертикали )
Ke3	Конь идет на e3 (напр. с поля g2)	e8=Ф    Превращение белой пешки на e8, становится ферзем (напр. с поля e7), см. Рисунок 7.
Kxf2	Конь берет на поле f2 (напр. с поля g4)	Ch3+    Слон движется на h3, шах
dxe7	Пешка на вертикали d берет на поле e7 (напр. с d6)	Фc2#    Ферзь движется на c2, шах, см. Рисунок 8b.

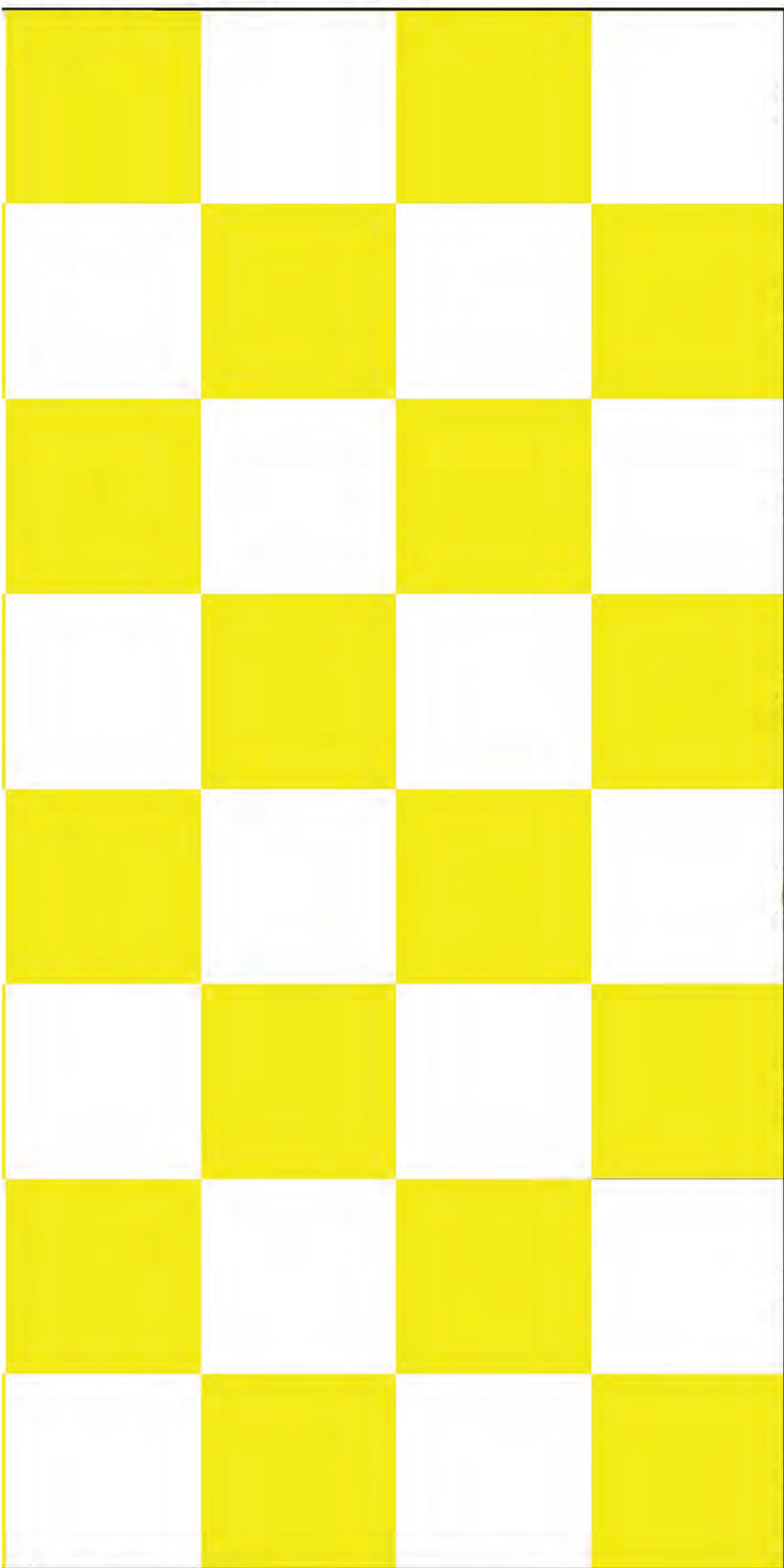


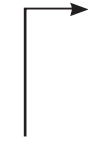
ВЫТЯНИТЕ БУМАЖНУЮ ШАХМАТНУЮ ДОСКУ











ВЫТЯНИТЕ БУМАЖНУЮ ШАХМАТНУЮ ДОСКУ



# (11) РАССТАВЬТЕ, ПРОГОВОРИТЕ, и СДЕЛАЙТЕ ХОД на бумажной шахматной доске.

Разыграйте каждый пример шахматного хода на шахматной доске.

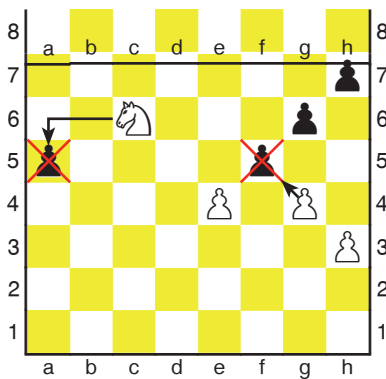
# (12) ЗАПИШИТЕ ХОД на линиях под рисунками 5-9.

Рисунки 5-9. Примеры особых типов ходов на доске.

## 5. Взятие х Пешка х

Кхa5

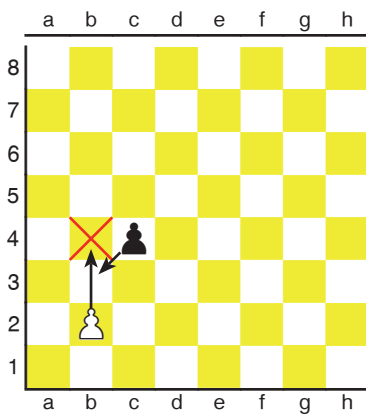
gxf5 (2 пешки могут ходить туда)



## 6. Взятие на проходе

Белые идут на b4. Черные

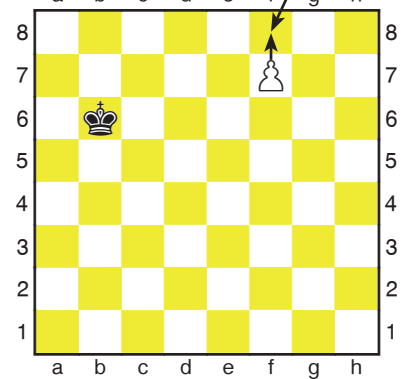
берут b4, идут на b3: сxb3



## 7. Превращение пешки

=

Пешка движется на f8, превращается в ферзя: f8=Ф



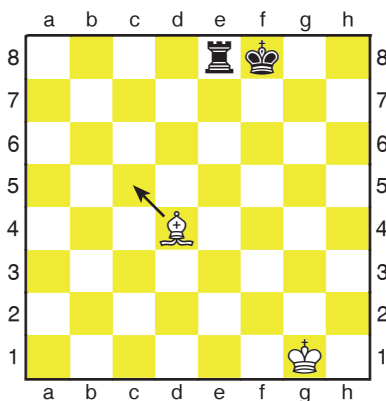
ЗАПИШИТЕ \_\_\_\_\_

ЗАПИШИТЕ \_\_\_\_\_

ЗАПИШИТЕ \_\_\_\_\_

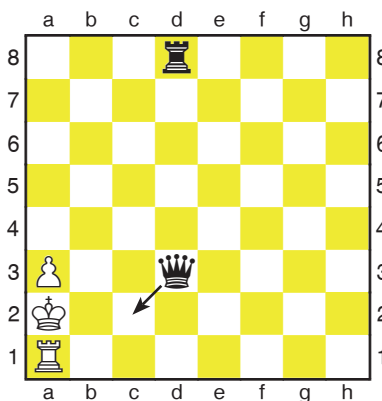
## 8a. Шах +

Сс5+



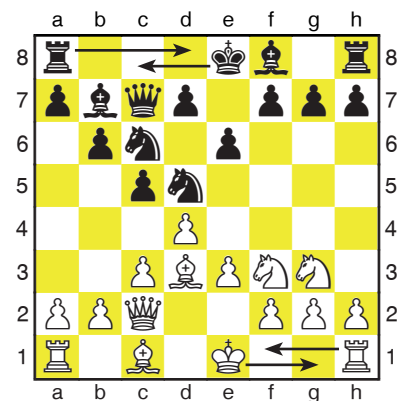
## 8b. Мат #

Фс2#



## 9. Рокировка

Длинная: 0-0-0 Короткая: 0-0



ЗАПИШИТЕ \_\_\_\_\_

ЗАПИШИТЕ \_\_\_\_\_

ЗАПИШИТЕ \_\_\_\_\_

## Запись и чтение шахматных ходов

Время сыграть, используя запись (ходов).

**(13) РАЗЫГРАЙТЕ** следующую игру на Вашей шахматной доске.

**ИСПОЛЬЗУЙТЕ** начальную позицию, рисунок 3а. Сравните конечную позицию с рисунком 11.

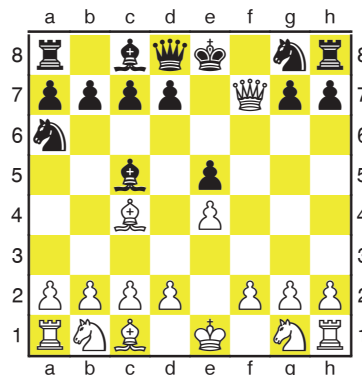
Рисунок 10.

### Детский мат

БЕЛЫЕ            ЧЕРНЫЕ

- |    |       |     |
|----|-------|-----|
| 1. | е4    | е5  |
| 2. | Сс4   | Сс5 |
| 3. | Фh5   | Ка6 |
| 4. | Фxf7# | 1-0 |

Рисунок 11.



**(14) СЫГРАЙТЕ ПАРТИЮ** с партнером

Запишите ходы на бланке. Посмотрите примеры бланков на следующей странице. После 4-х ходов проверьте, схожи ли ваш бланк на бланк партнера. Завершите игру.

**(15) ВОСПРОИЗВЕДИТЕ** Вашу игру согласно вашему бланку.

Получается ли переиграть?

**(16) СЫГРАЙТЕ** ещё шесть игр с заполнением бланков.

Играйте белыми и черными. Сравните записи через каждые 4 хода. Можете ли Вы воспроизвести их?

**(17) СДЕЛАЙТЕ** ходы, используя книжный формат.

**ИСПОЛЬЗУЙТЕ** начальную позицию.

Книжный формат - это цифра, ход белых, ход черных.

1. e4 e5    2. Kf3 Kc6    3. Sb5 a6    4. Ca4 b5    5. Sb3 Kf6

**(18) НАУЧИТЕ** кого-нибудь читать и записывать ходы.

Поздравляю. Вы можете читать и записывать шахматные ходы. Для улучшения навыков сыграйте и запишите больше игр. Также сыграйте партии из книг.



СОБЫТИЕ			ДАТА	
ТУР	ДОСКА	СЕКЦИЯ	КОНТРОЛЬ ВРЕМЕНИ	
БЕЛЫЕ		ЧЕРНЫЕ		
	БЕЛЫЕ	ЧЕРНЫЕ	БЕЛЫЕ	ЧЕРНЫЕ
1			31	
2			32	
3			33	
4			34	
5			35	
6			36	
7			37	
8			38	
9			39	
10			40	
11			41	
12			42	
13			43	
14			44	
15			45	
16			46	
17			47	
18			48	
19			49	
20			50	
21			51	
22			52	
23			53	
24			54	
25			55	
26			56	
27			57	
28			58	
29			59	
30			60	
РЕЗУЛЬТАТ:		БЕЛЫЕ ВЫИГРАЛИ	НИЧЬЯ	ЧЕРНЫЕ ВЫИГРАЛИ
ПОДПИСЬ		ПОДПИСЬ		



СОБЫТИЕ			ДАТА	
ТУР	ДОСКА	СЕКЦИЯ	КОНТРОЛЬ ВРЕМЕНИ	
БЕЛЫЕ		ЧЕРНЫЕ		
	БЕЛЫЕ	ЧЕРНЫЕ	БЕЛЫЕ	ЧЕРНЫЕ
1			31	
2			32	
3			33	
4			34	
5			35	
6			36	
7			37	
8			38	
9			39	
10			40	
11			41	
12			42	
13			43	
14			44	
15			45	
16			46	
17			47	
18			48	
19			49	
20			50	
21			51	
22			52	
23			53	
24			54	
25			55	
26			56	
27			57	
28			58	
29			59	
30			60	
РЕЗУЛЬТАТ:		БЕЛЫЕ ВЫИГРАЛИ	НИЧЬЯ	ЧЕРНЫЕ ВЫИГРАЛИ
ПОДПИСЬ		ПОДПИСЬ		



SAINTLOUISCHESSCLUB.ORG  
(314) 361-CHESS (2437)

СОБЫТИЕ			ДАТА	
ТУР	ДОСКА	СЕКЦИЯ	КОНТРОЛЬ ВРЕМЕНИ	
БЕЛЫЕ		ЧЕРНЫЕ		
	БЕЛЫЕ	ЧЕРНЫЕ	БЕЛЫЕ	ЧЕРНЫЕ
1		31		
2		32		
3		33		
4		34		
5		35		
6		36		
7		37		
8		38		
9		39		
10		40		
11		41		
12		42		
13		43		
14		44		
15		45		
16		46		
17		47		
18		48		
19		49		
20		50		
21		51		
22		52		
23		53		
24		54		
25		55		
26		56		
27		57		
28		58		
29		59		
30		60		
РЕЗУЛЬТАТ:		БЕЛЫЕ ВЫИГРАЛИ	НИЧЬЯ	ЧЕРНЫЕ ВЫИГРАЛИ
ПОДПИСЬ		ПОДПИСЬ		



SAINTLOUISCHESSCLUB.ORG  
(314) 361-CHESS (2437)

СОБЫТИЕ			ДАТА	
ТУР	ДОСКА	СЕКЦИЯ	КОНТРОЛЬ ВРЕМЕНИ	
БЕЛЫЕ		ЧЕРНЫЕ		
	БЕЛЫЕ	ЧЕРНЫЕ	БЕЛЫЕ	ЧЕРНЫЕ
1		31		
2		32		
3		33		
4		34		
5		35		
6		36		
7		37		
8		38		
9		39		
10		40		
11		41		
12		42		
13		43		
14		44		
15		45		
16		46		
17		47		
18		48		
19		49		
20		50		
21		51		
22		52		
23		53		
24		54		
25		55		
26		56		
27		57		
28		58		
29		59		
30		60		
РЕЗУЛЬТАТ:		БЕЛЫЕ ВЫИГРАЛИ	НИЧЬЯ	ЧЕРНЫЕ ВЫИГРАЛИ
ПОДПИСЬ		ПОДПИСЬ		

# Игра для тренеров по шахматам

## Игры Жанны для обучения шахматной записи

1. Название фигуры — Буквы Кр,Ф,С,К,Л
  - a. Показываете фигуру, дети говорят букву
  - b. Называете букву фигуры, дети берут фигуру.
  - c. Показываете фигуру, дети пишут букву. Победитель тот, у кого больше всего правильных ответов.
2. Названия полей — a,b,c,d,e,f,g,h; 1-8
  - a. Указываете на поле на доске, дети выкрикивают обозначение, напр. d3
  - b. Указываете на поле на доске, дети записывают обозначение, напр. a4, Победитель тот, у кого больше всего правильных ответов.
  - c. Говорите обозначение поля, дети ставят фигуру на него.
  - d. Говорите обозначение поля, дети говорят белое или черное.
  - e. Показываете список полей для черных и белых фигур, дети расставляют все фигуры на доске. Используйте, чтобы расставить позицию. Победитель тот, кто будет самым быстрым в расстановке
3. Название хода — взятие (x), рокировка (0-0,0-0-0), взятие на проходе, шах(+), мат(X)
  - a. Показываете список названий ходов, дети записывают по правилам. Победитель тот, кто будет самым быстрым и точным
  - b. Делаете один ход, дети выкрикивают запись хода.
  - c. Делаете несколько ходов, дети записывают по правилам. Победитель тот, кто запишет все ходы правильно.
4. Игровые ходы — фигуры, поле, ход и расположение.
  - a. Делаете один ход, один из детей выкрикивает (фигура, поле, ход, расположение) его обозначение.
  - b. Делаете несколько ходов или разыгрываете партию, дети записывают все ходы, победитель тот, кто запишет все правильно.
  - c. Показываете список ходов партии, дети делают ходы на доске. Победитель тот, кто достигнет конечной позиции раньше всех.

Списки для подготовки тренера нужны для заданий 1с,2b,2е,3а,3с,4b, 4с для определения победителя. Маленькие дети могут писать и читать запись медленно. Поэтому можно ограничиться заданиями 1а,1b,2а,2с,2d,3b,4а.

**“Эта книга поможет любому шахматисту научиться читать и записывать шахматные ходы. Это так же отличный ресурс для родителей и тренеров. Жаль, что я не научился этому пораньше”**

**–Тони Рич, исполнительный директор, Шахматный клуб Сент-Луиса**

**“У шахмат репутация сложной и труднообучаемой игры. Неправда! Когда Вы научитесь читать и писать шахматные ходы, вам будет гораздо легче. Я научился читать в 4-летнем возрасте.”**

**–Гроссмейстер Яссер Сейраван, 4-хкратный чемпион США по шахматам**

**“Этот буклет может использоваться в классе для помощи детям:**

- a) в обучении чтению и письму и следованию указаниям.**
- b) усилении пространственного мышления для распознавания паттернов.**
- c) в развития стратегий и навыков запоминания для решения проблем.”**

**–Карен Вульф, учитель второго класса на пенсии**



**Шахматный кампус Сент-Луиса**  
[saintlouischessclub.org](http://saintlouischessclub.org) | [worldchesshof.org](http://worldchesshof.org)